

***GARABONCIÁS Kreatív szakmák Technikuma, - művészeti Szakgimnázium, Szociális Szakképzőiskola, Gimnázium Budapest***  
**Felvételi eljárásrend 2026-2027-es tanévre**

**1. Bevezető.**

Az iskola jelen szabályozás kidolgozásához a nemzeti köznevelésről szóló 2011. évi CXC. törvény; a nevelési-oktatási intézmények működéséről és a köznevelési intézmények névhasználatáról szóló 20/2012. (VIII. 31.) EMMI rendelet, 2019. évi LXXX. törvény a szakképzésről ide vonatkozó részeit, valamint a határidők tekintetében az 2020/2021-es tanév rendjéről szóló 27/2020. (VIII.11.) EMMI rendelet a tanév rendjéről ide vonatkozó részeit vettük alapul.

Az iskola OM azonosítója: 102635

**1. Képzési szerkezet:**

**5 évfolyamos Szakgimnázium Párhuzamos szakképzés**

Művészet tanulmányi terület (szakképesítés: Képző- és iparművészeti

munkatárs) Művészeti grafikus

Mozgókép és animációtervező

Művészet tanulmányi terület (szakképesítés: Táncos II.)

Kortárs modern táncos

**5 évfolyamos Technikum szakképzés**

Kreatív ágazat

Hangtechnikus

Művészeti Fotográfus

Digitális festő és média designer

Dekoratór

Divat, Jelmez- és díszlettervező -Divattervező szakmairány

Informatika és távközlési ágazat

Szoftverfejlesztő és –tesztelő

### **3. Általános felvételi eljárás:**

3.1 Iskolánkba jelentkezők felvételi rendjét az Emberi erőforrások minisztere 27/2020. rendelet, „a közép fokú iskolákba történő jelentkezés rendje és a felvételi eljárás szabályai” alapján alakítottuk ki.

*E szerint a következő részekből áll intézményünk felvételi rendje:*

A szakgimnázium művészeti szakképzése, valamint a technikai képzés kreatív ágazata esetén

- a) a tanulmányi eredményt
- b) a központilag kiadott egységes, kompetenciaalapú, szövegértés feladatlapokkal megszervezett írásbeli vizsga eredményét,
- c) a képességek, készségek meglétét vizsgáljuk.

A technikai képzés informatika ágazata esetén

- a) a tanulmányi eredményt
- b) a központilag kiadott egységes, kompetenciaalapú, szövegértési és a matematika feladatlapokkal megszervezett írásbeli vizsga eredményét,
- c) a képességek, készségek meglétét vizsgáljuk

Amennyiben a jogszabály egészségügyi alkalmasságot ír elő, úgy az a tanulói jogviszony létesítésének feltétele.

### **3.2 A felvételi helye az iskola székhelye.**

### **3.3 Értékelés szempontjai:**

A központi írásbeliből, a művészeti képzések esetén a magyar nyelvi feladatlap megírását, az informatika ágazaton a magyar nyelvi és a matematika feladatlap megírását egyaránt kérjük.

***A felvételi eljárás három elemét a következőképpen vesszük figyelembe a végső értékelésnél:***

- a) a tanulmányi eredmény átlaga: 25%
- b) a központilag kiadott egységes, kompetenciaalapú feladatlapokkal megszervezett írásbeli vizsga eredménye: 25%
- i) képességek, készségek megléte: 50%

A pontozás 1-100 - ig történik a felvételi sorrendet a fentiek szerint alakítjuk.

### **3.4 A szóbeli képességfelmérő felvételi lebonyolítása:**

A felvételi időtartama: kb. 3-4 órát vesz igénybe.

A jelentkezőt szülő vagy gondviselő elkísérheti, de a feladat megoldásánál nem lehet jelen.

A szóbeli beszélgetés keretein belül a szövegértési képességek meglétét is vizsgáljuk, valamint szeretnénk megismerni a jelentkező személyét, érdeklődési körét, a választott szakmához való affinitását.

A képességfelmérés során egy kreatív számítógépes feladat megoldására, illetve alkalmassági vizsgára kerül sor.

### **A képességfelmérésről**

***Mozgóképfelkészítő és animációtervező; Művészeti grafikus; Művészeti fotográfus; Divatstílus- és jelmeztervező; Dekorátor:***

1. Rajz alkalmassági vizsga

A felvételi meghallgatáshoz szükséges rajzfelszerelés: A/4-es műszaki rajzlap 3 db, grafit ceruza B-s, színes rajzeszköz, radír.

2. Kreatív számítógépes feladat megoldása

***Hangtechnikus:***

1. Alapvető ritmikai és zenei érzék, valamint a hallás vizsgálata
2. Kreatív számítógépes feladat megoldása

***Táncos:*** Egy kreatív mozgásos feladat megoldása

A szóbeli meghallgatásra kérjük, hogy melegítőben jöjjön, a táncos szak mozgásos feladata miatt, vagy hozza azt magával. Amennyiben van, hozzon magáról fényképet vagy videót, ahol lehetőleg mozgás vagy színpadi előadás közben látható.

***Informatikus:*** Digitális logikai feladat megoldása.

### **Az otthonról hozott munkák bemutatása**

#### **EGYSÉGES FELADATOK**

***Mozgóképfelkészítő és animációtervező; Művészeti grafikus; Művészeti fotográfus; Divatstílus- és jelmeztervező; Dekorátor*** szakra jelentkezők:

Mappában elhelyezve a következő alkotásokat: egy kockológia; két-három tanulmányrajz (csendélet, tárgy vagy drapéria); saját rajzai 5-6 db (Monokróm, színes, lehetőleg minél sokszínűbb anyag legyen)

## **SZAKMASPECIFIKUS FELADATOK**

**Csak az első helyen megjelölt szakmához kapcsolódó feladatok elkészítését kérjük**

### ***MŰVÉSZETI GRAFIKUS***

Találj egy számodra érdekes ellentétpárt (mint például: sötét-világos, határozott-határozatlan, béke-háború, szerelem-féltékenység, harmónia-káosz, stb.)

Jelenítsd meg A5 méretben az ellentét mindkét párját figurális és nonfiguratív ábrázolással is (4 munka készüljön)!

### ***DIVATTERVEZŐ***

Tervezd meg egy egyedi öltözék vagy öltözékelem (pl. kabát, cipő, kalap, táska stb.) vázlatát, amely az „eső” témájához kapcsolódik!

A tervezés során gondoldj arra, hogyan jelenhet meg az eső: lehet hangulat, szín, forma, minta vagy akár praktikus megoldás. Színes technikával dolgozz, A4 méretben és röviden (2-3 mondatban) írd le, mire való a tervezett ruhadarab/öltözék!

### ***DIGITÁLIS FESTŐ ÉS MÉDIA DESIGNER***

A „tenger” hívószóra készíts színes technikával (digitálisan vagy hagyományosan) egy egyedi vizuális világot és karaktert. A cél, hogy megmutasd a képzelőerődöt, rajztudásodat, kompozíciós készségedet és színérzékedet.

### ***DEKORATŐR***

Készíts egy látványrajzot egy olyan szobáról, amiben a legszívesebben laknál, a tervet 2 különböző hangulatban jelenítsd meg (pl.: hétköznapi-ünnep, énidő-vendégek, pörgés-pihenés stb.).

### ***ANIMÁCIÓ- ÉS MOZGÓKÉPKÉSZÍTŐ***

Készíts saját képregényt szabadon választott színes technikával (legalább 1 oldal, minimum 6 kockából álló történet) amelynek központi témája a tenger világa. A rajz legyen áttekinthető és igényes, a karakterek és a helyszínek felismerhetőek, a történetnek legyen eleje, közepe, vége.

### ***MŰVÉSZETI FOTOGRÁFUS***

1. Készíts **portrékat** család tagjaidról vagy barátaidról. Két féle fénybeállítással dolgozz, az egyik **természetes fény** (pl.: Nap), valamint **mesterséges fény** (pl.: lámpa, led, gyertya, stb.)
2. Keresd meg, hogyan lehet **keretezni** egy jelenetet a városban – ajtó, ablak, tükör, árnyék vagy fényfolt segítségével. Cél: A tér tudatos komponálása, vizuális rétegek építése. Minimum 8 db kép.

### **HANGTECHNIKUS**

Amennyiben hobbi-szinten már készített hangfelvételt, hangtechnikai munkát, egy felvételt hozzon magával. – nem kötelező

***A felvételi meghallgatásra minden jelentkező hozza magával a következőket:***

Fényképes személyi azonosságot igazoló okmányt

Ellenőrző könyvét / E-ellenőrző kivonatot

Korábban készített saját alkotásait – a fent leírtak szerint

Esetlegesen: SNI/BTMN igazoló bizottsági véleményt

***A pontozásnál figyelembe vehető plusz értékek:***

Az otthon készült munka, látható elkötelezett érdeklődés a vizuális megjelenítés irányában.

A kreatív készségek meglétének értékeléséhez adott feladat megoldásánál, érzékelhető színharmóniára való törekvés, absztraháló képesség, a kreatív megoldásokra való törekvés.

Általános műveltségi kérdésekre adott helyes válasz, valamint érdeklődés kimutatása a digitális szakmai területek irányában.

A felvételi összpontszám egyezősége esetén a szóbeli képességfelmérés során szerzett eredmények alapján soroljuk be a jelentkezőket.

**3.5 A felvételi bizottság kompetenciája:**

A bizottsági tagok egymástól függetlenül alakítják ki álláspontjukat a felvételre jelentkezőkről. A felvételt követő napon bizottsági ülést tart és döntés előkészítési javaslatot hoz írásban.

A javaslat két csoportba sorolja jelentkezőket a.) felvehető b.) elutasított. A felvehető tanulók között rangsort állít fel, melynek a végső felvételi rangsor kialakításánál van jelentősége.

Annak a felvételizőnek minden kódon elutasítja az iskola a jelentkezését, aki a központi felvételi vizsga valamelyik tantárgyából 0 pontot ért el, valamint a képességek és készségek meglétét vizsgáló felvételi vizsgán nem jelent meg.

**3.6 Az iskola igazgatójának jogköre:**

Dönt a 2025-2026 tanévre felvehető tanulókról.

**3.7 Fellebbezés:**

Az igazgató döntése ellen az Iskolát fenntartóhoz lehet fellebbezéssel élni. E médiainformatikai Nonprofit Kft. Budapest 1074 Szövetség u. 35.

**3.8 Tanulói jogviszony létesítése:**

A felvett tanulók az iskolával a beiratkozás napján létesítenek tanulói jogviszonyt.

Amennyiben a beiratkozáson valamely tanuló nem jelenik meg és azt hitelt érdemlően nem igazolja, úgy helyére a felvételi sorrendben következő felvett, de helyhiány miatt elutasított tanulót értesítjük a megüresedett helyről.

**3.9 Könnyítések és mentességek**

Az esélyegyenlőség biztosítása érdekében a köznevelésről szóló az SNI tanulóakra vonatkozó speciális értékelési szabályok az Nkt. -ben leírtak szerint kerülnek meghatározásra

Az igényelt könnyítéshez vagy mentességek igénybevételéhez az előzetes írásbeli vizsgára történő jelentkezési lapja mellé csatolni szükséges az adott tanévre szóló a szakértői és rehabilitációs bizottság vagy a nevelési tanácsadó szakértői véleményének másolatát. Speciális értékelési szabályokat nem alkalmazunk, a felvételi vizsga alól mentességet nem adhatunk.

### **3.10 Előnyben részesítés**

A felvételi eljárás során az azonos teljesítményt elérő tanulók közül a rangsor elkészítésénél előnyben részesítjük:

- akinek közeli hozzátartozója az intézmény tanulója
- klubfoglalkozáson, felvételi előkészítő foglalkozásokon részt vett jelentkezőt.

A feltételek meglétéről a szülőnek kell írásban nyilatkoznia és hozzá igazolást bemutatnia, az ideiglenes jegyzék nyilvánosságra hozása után három napon belül.

Budapest, 2025. szeptember 30.



Sautekné Szöllősi Ildikó  
igazgató